



REGULAMENTO DO CAMPEONATO ESTADUAL ESCOLAR POR EQUIPES 2022

1 - A Competição de Xadrez será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e diretrizes estabelecidas neste Regulamento;

1.1 – Cada etapa do Circuito terá sua data de realização anunciada com antecedência, e se necessário, um regulamento específico do evento.

1.2 – A competição será por equipes, da mesma escola/colégio, podendo ser mista (masculino e feminino), com 04 tabuleiros e possibilidade de 01 suplente.

1.3 – Serão ao todo 04 (quatro) etapas, com descarte obrigatório de uma (na qual o enxadrista tenha participado ou não).

1.4 – Após o término de cada etapa, utilizando a classificação final do torneio, será atribuído a cada colocação obtida uma pontuação para a soma do Circuito, que será distribuído da seguinte forma:

1° Lugar 25pts.,

2° 20pts.,

3° 16pts.,

4° 14pts.,

5° 12pts.,

6° 10 pts.,

7° 9pts.,

8° 8pts.,

9° 7 pts.,

10° 6pts.,

e do 11° em diante até a última equipe participante da etapa, 5 pontos.

1.5 – Ao terminar a última etapa e feita a soma dos pontos e o descarte, obter-se-á a classificação final do Circuito, através de uma planilha com esse detalhamento.





1.6 – Em caso de empate em número de pontos ao final do Circuito, os critérios para decidir a classificação serão, e na ordem:

- a- Número maior de participação nas etapas,
- b- Pontuação maior obtida em alguma etapa,
- c- Segunda maior pontuação obtida em alguma etapa,
- d- Sorteio

1.7 – A equipe irá escolher qual etapa vai descartar, porém é obrigatório descartar uma. Pode descartar por exemplo, uma em que não participaram, ou onde fizeram menos pontos.

2. – O sistema de jogo será preferencialmente no suíço, mas podendo passar para schuring se a organização assim entender viável para a situação, sempre através do software Swiss Manager.

2.1 – O número de rodadas será informado em cada etapa, tendo em vista o número provável de participantes e podendo ser alterado no congresso técnico devido ao sistema a ser utilizado (suíço ou schuring).

2.2 – O ritmo será preferencialmente o rápido, tempo de 10+5 ou se a organização decidir pela situação específica no evento, no ritmo blitz 10+0. Sempre anunciado com antecedência no congresso técnico.

2.3 – Somente poderão pontuar para o Circuito da FESMAX de xadrez clássico, os jogadores que forem (e comprovarem se necessário) ou nascidos ou residentes em Mato Grosso do Sul, ou ainda, cadastrados pela UF de MS na CBX (verificado no site) a tempo de antes do início da etapa que for participar.

3.1 – Jogadores (estrangeiros ou não) que não se encaixarem no artigo anterior deste regulamento, poderão participar de qualquer etapa, cumprindo o regulamento específico da etapa, e com direito a receber a premiação da etapa, se houver. Mas não pontuam para o Circuito.

4.- As etapas não valerão rating da CBX e da FIDE, a princípio, porém se forem válidos, serão anunciados com antecedência.

5.- Cada equipe terá o seu jogador – capitão, e este deverá informar ao árbitro principal a ordem dos tabuleiros para a primeira rodada, e se for o caso de alteração (por suplência), informar a alteração.



6.- A alteração será sempre pelo sistema olímpico, onde o suplente entra no tabuleiro indicado e os outros “sobem” para a colocação imediatamente superior, sempre ascendente.

7.- Em caso de equipe que descumprir a ordem de tabuleiros indicada antes do início da rodada, sentando jogadores em lugares errados, perderá a partida nos tabuleiros que estiverem trocados.

8.- Os critérios de desempates e a ordem destes em cada etapa, para a obtenção da classificação final do torneio, será definido e divulgado no regulamento específico, com antecedência.

9.- Casos omissos deste regulamento ou, eventuais acontecimentos que mudem no todo ou em partes as condições de jogo, estrutura do evento, número de etapas, exigências de documentos, mudanças de horários e rodadas, valores de inscrição ou multas, entre outros, serão resolvidas pela organização do torneio.

RICARDO MIGUEL DUAILIBI

PRESIDENTE FESMAX

