



Regulamento do Circuito Estadual de Xadrez Escolar do Mato Grosso do Sul 2023

CATEGORIAS: 8/10/12/14/16/18 anos masculino e feminino

REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO: FEDERAÇÃO SUL-MATROSSENSE DE XADREZ

OBJETIVO: INDICAR OS CAMPEÕES ESTADUAIS DE XADREZ DO ANO DE 2023 NAS CATEGORIAS SUB 8/10/12/14/16/18 ANOS NO MASCULINO E FEMININO.

LOCAIS DOS EVENTOS:

23 DE SETEMBRO DE 2023, SÁBADO 8-12H/ CLUBE ESTORIL EM CAMPO GRANDE

07 DE OUTUBRO DE 2023, SÁBADO 8-12H/ ESCOLA MASTER DE CAMPO GRANDE

04 DE NOVEMBRO DE 2023, SÁBADO 8-12H/ GUANANDIZÃO EM CAMPO GRANDE



DIRETOR DE PROVA: MN RICARDO MIGUEL DUAILIBI.

ÁRBITRO PRINCIPAL: ÁRBITRO INTERNACIONAL DANNY DÁVALOS,
ÁRBITRO DA FIDE ANGELO MENDONÇA E EQUIPE DE ÁRBITROS
AUXILIARES DA FESMAX.

RITMO E SISTEMA: SUÍÇO EM 30 MINUTOS PARA CADA JOGADOR OU
25+5 (RELÓGIO DIGITAL).

SISTEMA DE PONTOS: CADA ETAPA PONTUARÁ DA SEGUINTE FORMA:

1º. LUGAR: 20 PONTOS

2º. LUGAR: 16 PONTOS

3º. LUGAR: 14 PONTOS

4º. LUGAR: 12 PONTOS

5º. LUGAR: 10 PONTOS

6º. LUGAR: 8 PONTOS

DESCARTE DE ETAPAS: É OBRIGATÓRIO O DESCARTE DE 1 (UMA) ETAPA
(DESCARTA-SE, NO CASO, A ETAPA DE MENOR PONTOS CONQUISTADO
OU AQUELA QUE O JOGADOR NÃO PARTICIPOU) PARA COMPOR A SOMA
FINAL DE CADA JOGADOR.

PREMIAÇÃO: TRÓFEUS PARA OS TRÊS PRIMEIROS COLOCADOS DE CADA
CATEGORIA NO MASCULINO E FEMININO, ETAPA E MEDALHA DE
PARTICIPAÇÃO PARA OS DEMAIS JOGADORES.

REGRAS E OBSERVAÇÕES GERAIS PARA DO EVENTOS:

- 1- CADA JOGAR SERÁ EMPARCEIRADO MEDIANTE A CONSTATAÇÃO
DE SUA IDADE E SEXO, CONTANTES EM SEU DOCUMENTO DE
IDENTIDADE ORIGINAL QUE DEVE SER LEVADO NO DIA DO
EVENTO;



- 2- OS JOGADORES DEVERÃO OBRIGATORIAMENTE ESTAR VESTIDOS COM A CAMISETA DE SUA ESCOLA NO MOMENTO DA PARTIDA;
- 3- O TORNEIO É REGIDO PELAS REGRAS OFICIAIS DA FIDE PARA O XADREZ RÁPIDO;
- 4- O JOGADOR AUSENTE NUMA RODADA, QUE NÃO SE JUSTIFICAR A TEMPO, NÃO SERÁ EMPARCEIRADO PARA A PRÓXIMA RODADA;
- 5- A PARTICIPAÇÃO É GRATUITA, MAS O JOGADOR QUE SE INSCREVE E NÃO COMPARECER SEM JUSTIFICATIVA, NÃO PODERÁ PARTICIPAR DA PRÓXIMA ETAPA DO CIRCUITO;
- 6- FAVOR LEVAR SEU RELÓGIO DIGITAL AO EVENTO;
- 7- TODAS AS INFORMAÇÕES SOBRE O ANDAMENTO DO TORNEIO SERÃO PUBLICADAS PELO CHESS RESULTS, E O LINK ESTARÁ DISPOSTO NO SITE DA FESMAX (WWW.FESMAX.ORG), NÃO PODENDE SER ARGUMENADO IGNORÂNCIA SOBRE OS RESULTADOS E O EMPARCEIRAMENTO.
- 8- JOGADOR QUE FOR PEGO RECEBENDO LANCE DE TERCEIRO PERDERÁ A PARTIDA E NÃO SERÁ MAIS EMPARCEIRADO.
- 9- QUANTO A INSTITUIÇÃO DE ENSINO, EM CASO DE MUDANÇA, ENTENDE-SE QUE O JOGADOR POSSA OPTAR ENTRE UMA OU OUTRA CASO TENHA PROCEDIDO A ESSA MUDANÇA ATÉ A METADE DO ANO.
- 10- OS RECURSOS DEVEM SER ENCAMINHADOS AO DIRETOR DA PROVA LOGO APÓS O ANÚNCIO DO EMPARCEIRAMENTO DA PRÓXIMA RODADA COM UMA TOLERÂNCIA DE NO MÁXIMO 10 (DEZ) MINUTOS, CONSIDERANDO-SE A EXIGUIDADE DO CRONOGRAMA PARA A REALIZAÇÃO DE CADA ETAPA;
- 11- EM EVENTUAIS CASOS OMISSOS A ESSE REGULAMENTO, A DIREÇÃO DA PROVA PODERÁ DECIDIR LIVREMENTE SOBRE DECISÃO DE CARATER TÉCNICO, ADMNISTRATIVO OU LOGISTICO NECESSÁRIO PARA O BOM ANDAMENTO DA COMPETIÇÃO;

ORGANIZAÇÃO FESMAX